

# RÉGIMEN DE CONDOMINIO "MIRAMARE" UNIDAD DE PROPIEDAD EXCLUSIVA 008 ESTUDIO 101



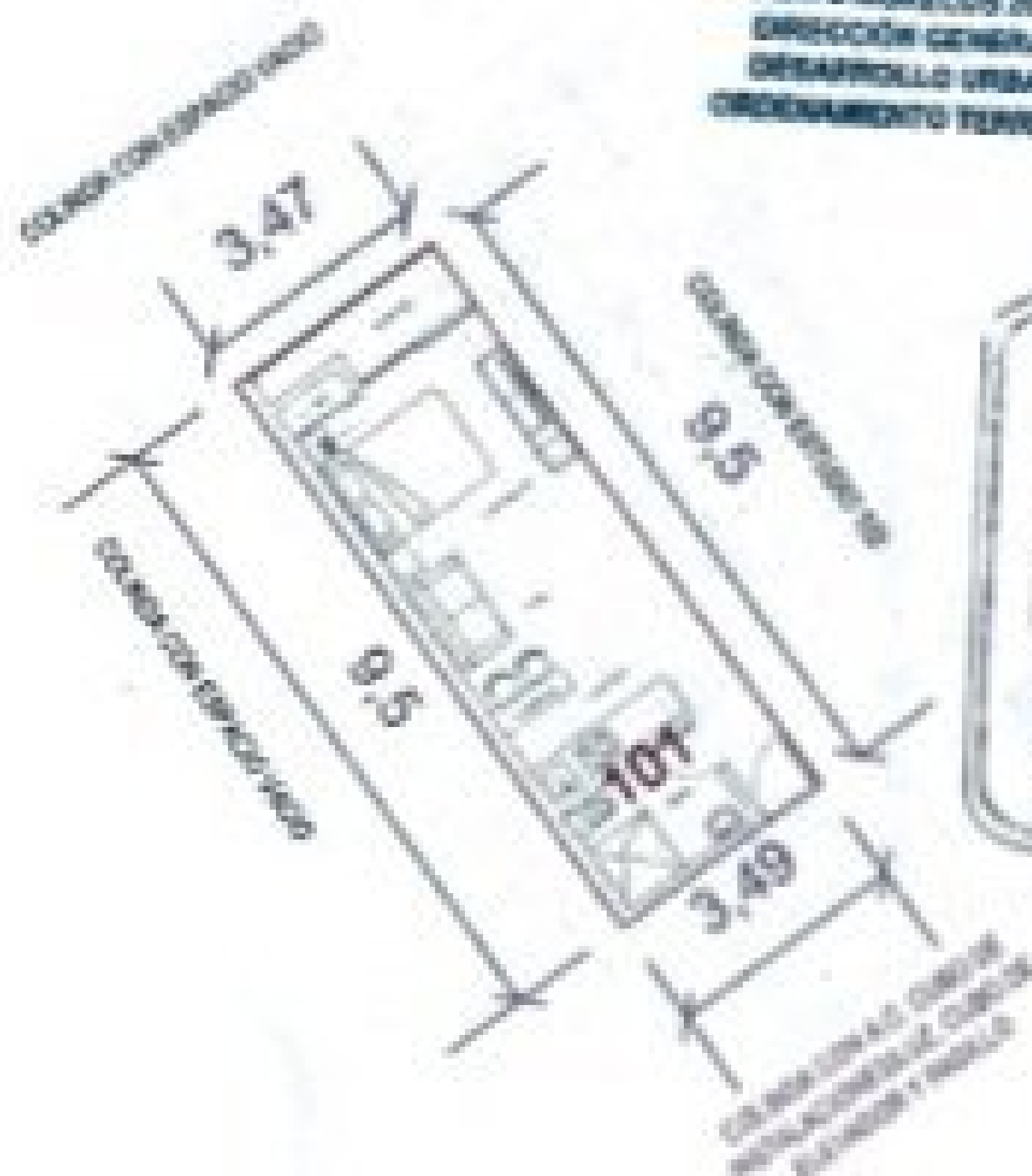
GOBIERNO DEL ESTADO DE PUERTO MORELOS  
DIRECCIÓN GENERAL DE DESARROLLO URBANO Y ORDENAMIENTO TERRITORIAL

UNIDAD DE PROPIEDAD EXCLUSIVA 008  
ESTUDIO 101  
UBICACIÓN: PRIMER NIVEL  
ÁREA CUBIERTA: 33.03 METROS CUADRADOS.

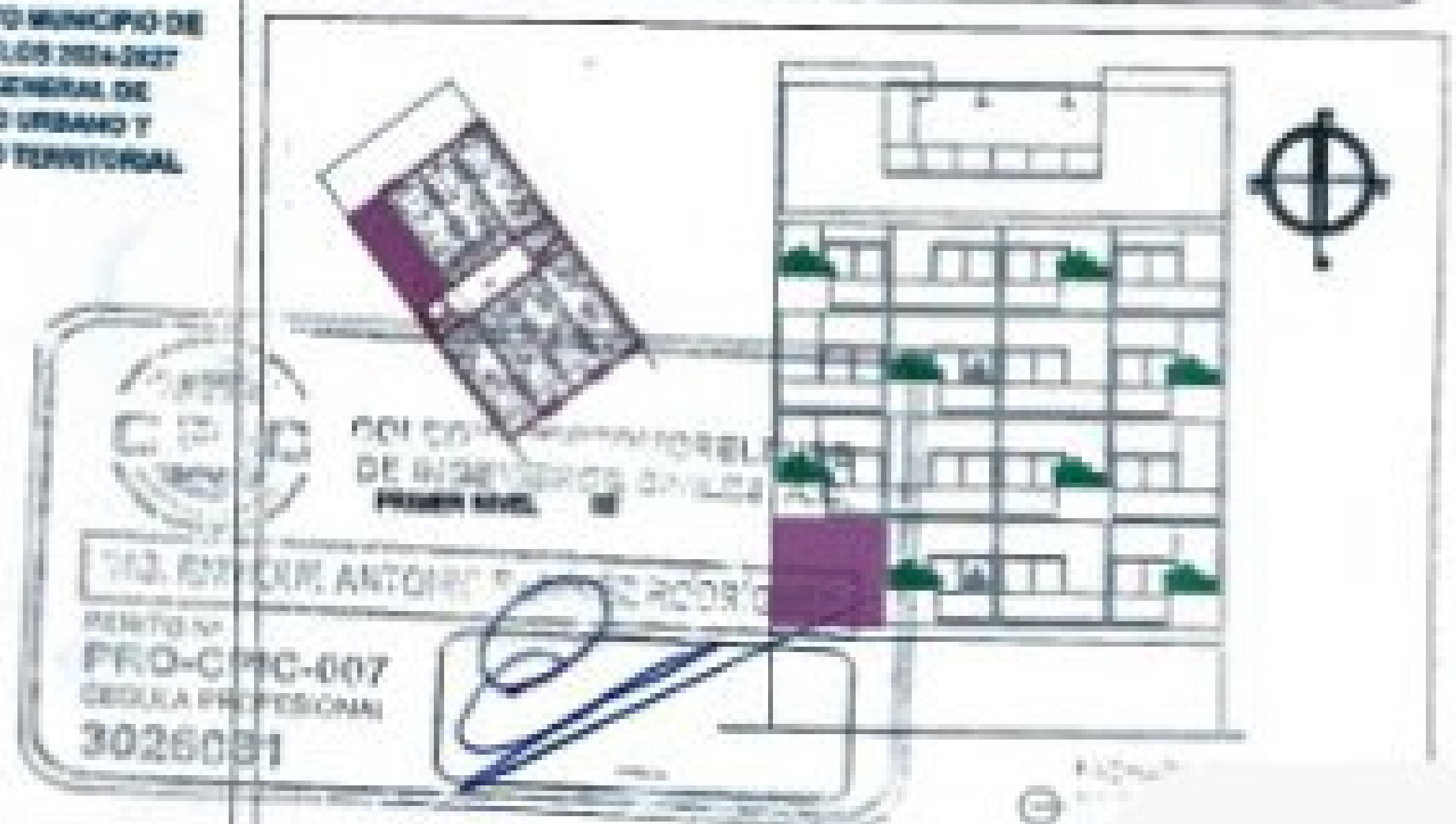
EL ÁREA CUBIERTA CUENTA CON ESPACIOS DE ACCESO, COCINETA, BAÑO, CLOSET, COMEDOR, SALA, ÁREA DE ALCOBA Y TERRAZA

## COLINDANCIAS:

AL NORTE CON 3.49 METROS CON ESPACIO VACÍO.  
AL SUR CON 3.47 METROS CON A.C. CUBO DE INSTALACIONES/LLUZ, CUBO DE LEVADOR, Y PASILLO.  
AL ESTE CON 9.50 METROS CON ESTUDIO 102.  
AL OESTE CON 9.50 METROS CON ESPACIO VACÍO.  
ABAJO CON ESTUDIO 001.  
ARRIBA CON ESTUDIO 201.



## CONDO MIRAMARE



PRO-CPC-007  
CÉDULA PROFESIONAL  
3026081

135

## PROYECTO: REGIMEN DE CONDOMINIO "MIRAMARE"

|                                                                 |                           |                                                |
|-----------------------------------------------------------------|---------------------------|------------------------------------------------|
| UBICACIÓN: CALLE RAFAEL MELGAR                                  |                           |                                                |
| Colonia: PUERTO MORELOS                                         | Lote: 014                 | Manzana: 005                                   |
| PROPIETARIO: OPERADORA STUKAZ S.A. DE C.V.                      |                           |                                                |
| PLANO: PRIMER NIVEL                                             | SUPERFICIE LOTE: 33.03 M2 |                                                |
| CONTENIDO: UNIDAD DE PROPIEDAD EXCLUSIVA 008 UPE 8- ESTUDIO 101 |                           |                                                |
| ESCALA: 5/8                                                     | FECHA: 2025               | ELABORADO: ARQ. FABIAN HERRERA G.<br>APROBADO: |

PLANO NO. 8